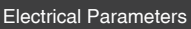


EN-1

Product Application

- ### Product button function



DE-1

Bedienungsanleitung (PG-SW067)

Produkteinführung

- ## Beschreibung der Tasten



Betriebszeit: > 10 Std.;
Ladezeit: ca. 3 Std.;
Übertragungsabstand über
Bluetooth 3,0: $\leq 8\text{M}$;

EN-2

DE-2

ES-2

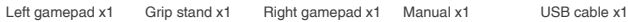
EN-3

Charging instruction

EN-3

Notes:

- Included:



DE-1

Bedienungsanleitung (PG-SW067)

Produkteinführung

- ## Beschreibung der Tasten



Betriebszeit: > 10 Std.;
Ladezeit: ca. 3 Std.;
Übertragungsabstand über
Bluetooth 3,0: $\leq 8\text{M}$;

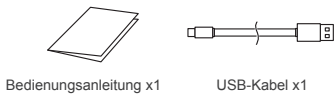
DE-2

DE-3

Aufladen

Hinweise

- Lieferumfang:**

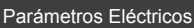


ES-1

Manual de Usuario (PG-SW067)

Aplicación de Producto

- ### Función del botón de producto



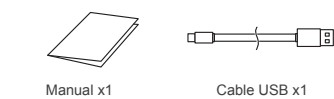
ES-1

ES-3

Instrucción de carga

Notas:

- Incluido:



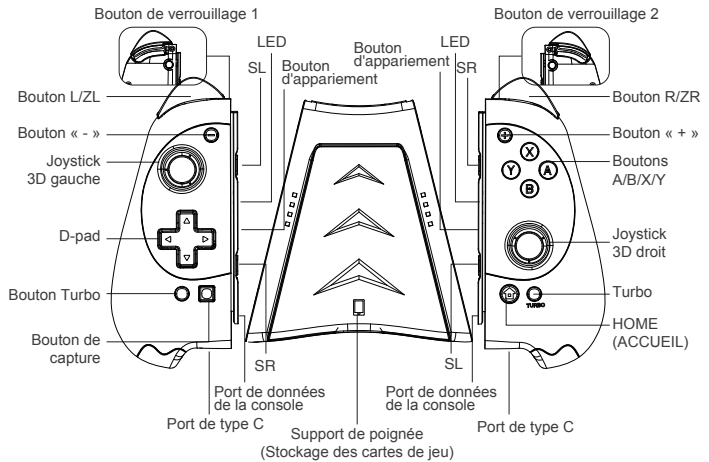
Manette de jeu N-S

Manuel d'utilisation (PG-SW067)

Utilisation du produit

- 1.La manette de jeu est appropriée aux jeux sur les appareils du système N-S.
- 2.La fonction des boutons de la manette correspond à la fonction des boutons de la manette Joy-Con, et prend en charge la fonction TURBO (accélération) et la fonction de paramétrage.
- 3.La manette est dotée d'un gyroscope à six axes et d'une fonction de vibration, ce qui offre au joueur une excellente expérience de jeu.
- 4.Le support de poignée est équipé d'une fente intégrée pour le stockage de cartes de jeu, pouvant contenir 4 grandes cartes de jeu et 1 carte Micro SD.

Fonctions des boutons du produit



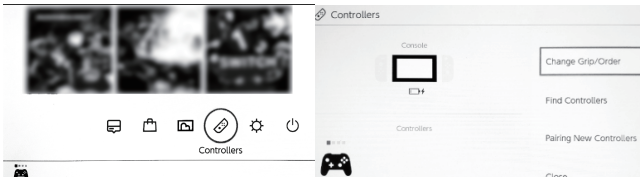
Paramètres techniques

Tension/courant d'entrée : DC5V/500mA ;
Durée de fonctionnement : >10H ;
Courant de fonctionnement : DC3.7V ;
Durée de charge : environ 3H ;
Capacité de la batterie : 400mAh ;
BT 3.0, distance de transmission : ≤8M ;

Fonction et fonctionnement

Connexion à la console N-S

Fonctionnement à connexion distincte de la manette et de la N-S :
Pour la première connexion de la manette à la console : allumez la console N-S. Dans l'interface du menu principal de la console, appuyez du doigt et cliquez sur : icône de la manette → changer le style/l'ordre, ensuite entrez dans l'interface du mode d'appariement de la console.

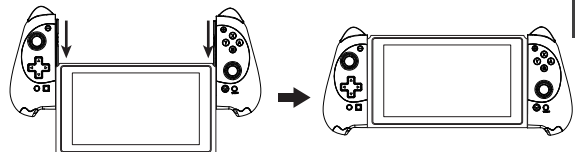


Lorsque la manette de jeu est éteinte, appuyez sur le bouton d'appariement pendant 2 secondes pour activer le mode de recherche de paires de manettes, la LED de la manette se met à clignoter. Lorsqu'une ou plusieurs LED sont allumées en continu, cela signifie que la recherche d'appariement entre la manette et la console est réussie et l'écran de la console N-S affichera deux manettes rotatives grises, puis appuyez simultanément sur les boutons L et R des manettes gauche et droite. La manette de jeu grise sur l'écran de la console N-S passe au noir. Appuyez sur A pour terminer l'appariement, puis sur HOME pour quitter l'interface.



Reconnecter la manette à la console : la manette se mettra en veille en cas de non-utilisation dans les 5 minutes. Lorsque vous souhaitez réutiliser votre manette, à l'exception de la touche TURBO, celle de programmation et du joystick 3D, toutes les autres touches peuvent être réactivées par une courte pression pour rétablir la connexion.
Connexion de la manette de jeu à la console N-S :
Lorsque la manette de jeu est éteinte, insérez les manettes gauche et droite directement dans les deux glissières latérales de la console N-S et enclenchez-les correctement, l'appariement des manettes se fait automatiquement.

FR-2



FR-3

Fonction TURBO

La fonction d'action est composée de 13 boutons (A/B/X/Y/R/ZR/SR/SL/L/ZL/SL/SR/bouton +), qui peuvent tous permettre de régler manuellement la fonction TURBO :
Méthode de réglage : maintenez le bouton d'action enfoncé tout en appuyant sur le bouton TURBO pour activer la fonction TURBO ; appuyez simultanément sur le bouton d'action et sur le bouton TURBO pour désactiver la fonction TURBO. Une fois votre appareil déconnecté, la fonction TURBO précédemment définie est automatiquement effacée et doit être à nouveau définie en cas d'activation de ladite fonction.

Fonction de programmation

1. Programmation de la manette gauche : appuyez sur le « bouton de programmation » + le bouton « + » pendant 3 secondes, le moteur se met à vibrer puis relâchez votre main (la vibration s'arrête pendant 2 secondes). Appuyez brièvement sur le bouton de fonction à entrer, le bouton de programmation est le bouton de fonction qui vient d'être entré. Remarque : les boutons 3D, TURBO, de capture et d'appariement ne sont pas programmables.
2. Programmation de la manette droite : appuyez sur le « bouton de programmation » + le bouton « + » pendant 3 secondes, le moteur se met à vibrer puis relâchez votre main (la vibration s'arrête pendant 2 secondes). Appuyez brièvement sur le bouton de fonction à entrer, le bouton de programmation est le bouton de fonction qui vient d'être entré.
Remarque : les boutons 3D, TURBO, HOME (ACCUEIL) et d'appariement ne sont pas programmables.

Instructions de recharge

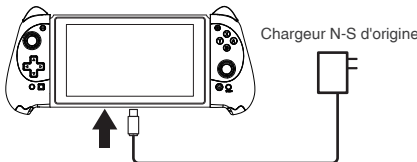
Fonctionnement à connexion distincte de la manette et de la N-S :

- ① Le voyant LED clignote rapidement en cas de faible charge de la manette.
- ② Chargement d'une seule manette : il suffit de brancher le câble USB TYPE-C de la sortie de l'adaptateur DC5V/500mA sur le port TYPE-C de la manette de jeu pour la charger. En cas de charge hors tension, les 4 voyants LED clignotent ; en cas de charge en mode connexion, le voyant de connexion correspondant clignote, et pour une charge complète, le voyant reste allumé en permanence.



FR-4

③Recharge de la console N-S : les manettes gauche et droite sont installées des deux côtés de la console N-S et insérées en place, la console N-S détectera automatiquement l'alimentation de la manette. Lorsque la console N-S détecte une faible puissance de la manette, celle-ci se met automatiquement en charge.

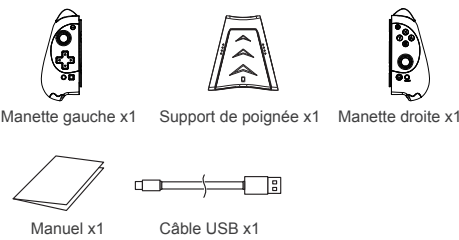


Lorsque la batterie de la console N-S est faible, veuillez utiliser le chargeur N-S d'origine et la prise de charge USB TYPE-C d'origine de la console N-S TYPE-C pour la recharger.
*Remarque : toute utilisation d'autres chargeurs pour charger la console STITCH(SWITCH) est interdite, autrement notre société déclinera toute responsabilité en cas de dommage. Veuillez donc suivre les instructions de chargement des méthodes ②③.

Remarques :

- 1.Ne pas stocker le produit dans des endroits humides ou à haute température ;
- 2.Ne pas frapper, donner des coups, perforeur ou essayer de démonter le produit pour éviter de l'endommager inutilement ;
- 3.Ne pas jeter le produit avec les ordures ménagères car il est équipé d'une batterie intégrée ;
- 4.Ne pas charger la manette à proximité d'un feu ou de températures élevées ;
- 5.Tout démontage effectué par des non-professionnels par erreur ne sera pas couvert par le service de garantie après-vente.

Contenu du paquet :



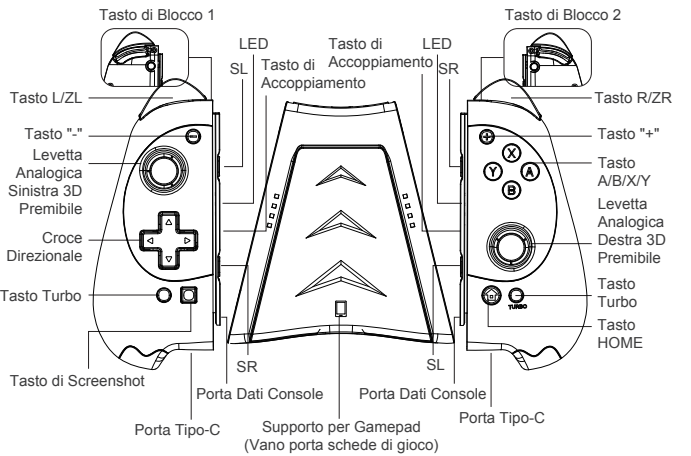
Controller di Gioco N-S

Libretto di Istruzioni (PG-SW067)

Destinazione di Uso

1. Questo controller è destinato ad essere utilizzato per giocare ai giochi su dispositivi di sistema N-S.
2. I tasti funzione di questo controller corrispondono uno a uno con le funzioni dei tasti di un controller Joy-Con, questo controller supporta la funzione dello sparo di colpi consecutivi TURBO (accelerazione) e la funzione di programmazione.
3. Questo controller supporta la funzione di vibrazione e la funzione di giroscopio a sei assi, offrendo ai giocatori di gioco una migliore esperienza di gioco.
4. Il Supporto per impugnatura è dotato di un vano porta schede di gioco integrato, che può ospitare 4 schede di gioco di grandi dimensioni e 1 scheda Micro SD.

Descrizione dei Tasti



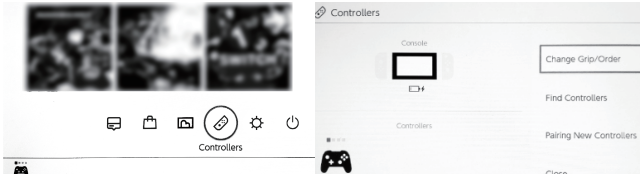
Dati Tecnici

Tensione/Corrente di Ingresso: DC 5V/500mA;
Tensione di Funzionamento: DC 3,7V;
Capacità della Batteria: 400mAh;
Autonomia:> 10 Ore;
Tempo di Ricarica: Circa 3 Ore;
Raggio d'Azione BT 3.0: ≤8M;

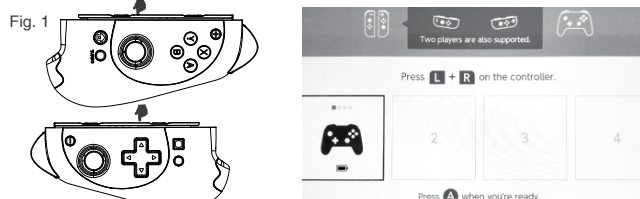
Istruzioni per L'uso

Connessione alla Console N-S:

Connettere il controller mentre non è agganciato alla console N-S:
Connettere il controller alla console N-S per la prima volta: Accendere la console N-S, accedere a "Controller"→ "Cambia Impugnatura/Ordine" toccando l'icona di controller dal menu principale della console N-S, si accederà alla schermata della modalità di accoppiamento della console.



Con il controller spento, premere e tenere premuto il tasto di accoppiamento per 2 secondi per accedere alla modalità di accoppiamento del controller, i LED del controller iniziano a lampeggerà rapidamente in modo ciclico. Quando uno o più LED rimangono accesi, indica che il controller è connesso alla console con successo, appariranno due controller rotanti grigi sullo schermo della console N-S, poi premere contemporaneamente i tasti L e R sui controller sinistro e destro, i controller grigi visualizzati sullo schermo della console N-S diventano neri, completare l'accoppiamento premendo il tasto A ed uscire dalla schermata premendo il tasto HOME.

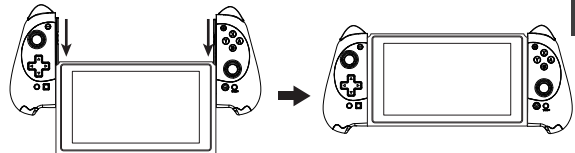


Riconnettere il controller alla console: Il controller andrà in modalità standby se non viene utilizzato per 5 minuti. Quando si desidera di riutilizzare il controller, premere brevemente un qualsiasi tasto, diverso dal tasto TURBO, dal tasto di programmazione e dalle levette analogiche 3D per svegliare il controller e riconnetterlo alla console.

Connettere il controller mentre è agganciato alla console N-S:

Con il controller spento, inserire i controller sinistro e destro direttamente in entrambi le guide laterali della console N-S e agganciarli bene, poi il controller si accoppierà automaticamente.

IT-2



IT-3

Funzione TURBO

I tasti azione comprendono 13 tasti (tasto A/B/X/Y/R/ZR/SR/SL/L/ZL/SL/SR/Croce Direzionale), con ciascuno tasto si può impostare la funzione TURBO manualmente. Metodo di Impostazione: Premere e tenere premuto un tasto azione, poi premere delicatamente il tasto TURBO per attivare la funzione TURBO; premere e tenere premuto il tasto azione, poi premere delicatamente il tasto turbo per disattivare la funzione TURBO; Una volta che il controller è disconnesso, la funzione TURBO attivata precedentemente si disattiverà automaticamente, per riattivare la funzione TURBO, occorre impostare di nuovo.

Funzione di Programmazione

1. Programmazione del controller sinistro: Premere e tenere premuti contemporaneamente il "tasto di programmazione" + il tasto " + " per 3 secondi, rilasciare i tasti quando il motore inizia a vibrare (la vibrazione si arresta in 2 secondi), poi premere brevemente il tasto la cui funzione da copiare. Una volta programmato con successo, il tasto di programmazione ha la stessa funzione del tasto copiato.
Nota: Le levette analogiche 3D, il tasto TURBO e il tasto di accoppiamento non sono programmabili.

2. Programmazione del controller destro: Premere e tenere premuti contemporaneamente il "tasto di programmazione" + il tasto " + " per 3 secondi, rilasciare i tasti quando il motore inizia a vibrare (la vibrazione si arresta in 2 secondi), poi premere brevemente il tasto la cui funzione da copiare. Una volta programmato con successo, il tasto di programmazione ha la stessa funzione del tasto copiato.

Nota: Le levette analogiche 3D, il tasto TURBO e il tasto di accoppiamento non sono programmabili.

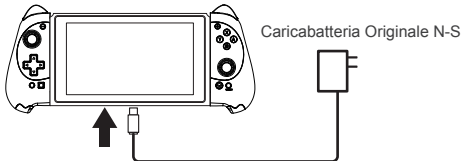
Istruzioni per la Ricarica

- ① Quando la batteria del controller è scarica, la spia LED lampeggerà rapidamente.
- ② Ricaricare un controller singolo: Inserire il connettore TIPO-C del cavo USB con uscita DC 5V/500mA dell'adattatore di alimentazione nella porta TIPO-C del controller per la ricarica. Durante la ricarica con il controller spento, i 4 LED lampeggiano contemporaneamente. Durante la ricarica con il controller connesso alla console, il corrispondente LED di connessione lampeggerà e rimarrà acceso quando il controller è completamente carico.



IT-4

③ Ricaricare con la console N-S: Installare i controller sinistro e destro su entrambi i lati della console N-S ed agganciarli bene, la console N-S rileverà automaticamente il livello di carica dei controller. Se la console rileva che la batteria dei controller è scarica, ricaricherà automaticamente i controller. Quando la batteria della console N-S è scarica, ricaricare la console N-S con il caricabatteria N-S originale, inserire il connettore TIPO-C del cavo USB del caricabatteria originale nella porta di ricarica TIPO-C della console N-S per la ricarica.



* Nota: Non ricaricare con altri caricabatterie tramite la porta dati console N-S, altrimenti la Società declina ogni responsabilità per eventuali danni connessi. Ricaricare il controller seguendo sempre i metodi di ricarica ② e ③.

Avvertenze:

1. Non conservare il prodotto in luoghi umidi o in ambienti ad alte temperature;
2. Non battere, picchiare, colpire, perforare né tentare di smontare il prodotto per evitare danni al prodotto;
3. Il prodotto contiene una batteria integrata, quindi non smaltirlo insieme con i rifiuti domestici;
4. Non caricare il controller nelle vicinanze di fuoco o in ambienti ad alte temperature.
5. Il prodotto deve essere smontato solo da tecnici professionali, altrimenti si farà decadere la garanzia;

Contenuto della Confezione:

